

**Sports et Loisirs Canins
de TORCY**



Site Internet : <http://perso.numericable.fr/slc-torcy>

Agility



Les obstacles

Généralités

Fautes:

- Le chien fait tomber un élément mobile des sauts.
- Le chien ne marque pas la zone d'une pleine patte.

Refus:

- Le chien passe sous l'obstacle à prendre.
- Le chien se rétracte d'un obstacle.
- Le chien s'arrête devant un obstacle.
- Le chien fait une dérobaie latérale ou dépasse l'axe de l'obstacle à prendre.
- Le chien est immobile sur le parcours (entre les obstacles).

Touché :

- Le conducteur touche avantagement son chien.
- Le conducteur touche un obstacle.

Éliminés:

- Au troisième refus.
- Le chien ne prend pas les obstacles dans le bon ordre.
- Le chien prend un obstacle à l'envers.
- Le chien enjambe, passe sous ou marche sur un obstacle qui n'est pas celui à prendre.
- Le conducteur ou le chien démolie un obstacle qui reste encore à passer.
- Le conducteur saut, traverse, enjambe ou marche sur un obstacle.
- L'équipe oublie un ou plusieurs obstacles

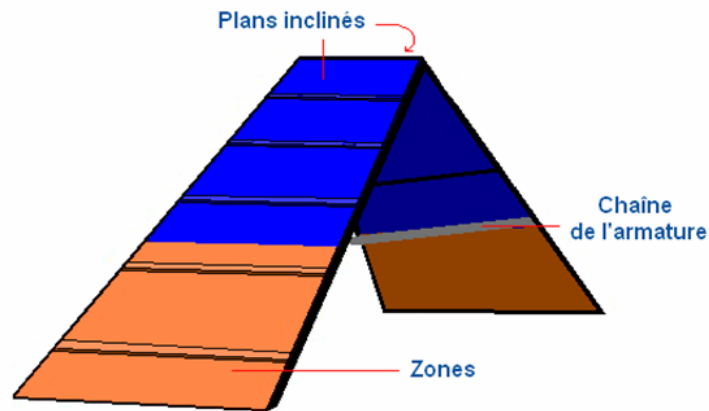
Points de pénalités parcours :

- 5 pts par **Faute**
- 5 pts par **Refus**
- 5 pts par **Touché** du chien
- 5 pts par **Touché** d'obstacle
- 50 pts pour un **Éliminé**

Sommaire

Les catégories :	4
Saut ou haie :	5
Pneu :	6
Tunnel :	7
Table :	8
Chaussette :	9
Saut en longueur :	10
Mur ou Viaduc :	11
Oxer :	12
Combinaison :	13
Slalom :	14
Passerelle :	15
Palissade ou A :	16
Balançoire :	17
Pénalités - Généralités :	18
Vos ordres :	19

Palissade ou A



L'obstacle :

Le chien monte d'un côté du plan incliné et redescend de l'autre, avec obligation de mettre au moins une patte dans chacune des zones.

Dimensions :

Hauteur au sol : 170 cm

Longueur : Plan = de 265 à 275 cm dont Zones = 106 cm

Largeur : 115 cm à la base pour 90 au point culminant

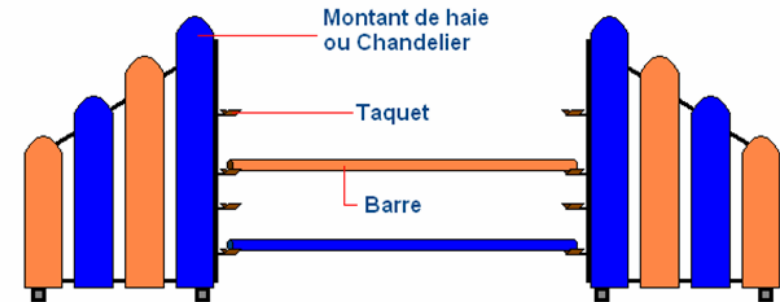
Pénalités :

Fautes : Le chien ne marche pas dans la zone (faute à chaque fois).

Refus : Le chien s'éjecte ou tombe de l'obstacle avant d'avoir franchi de 4 pattes le plan descendant, Le chien dépasse la zone de montée. Généralités.

Éliminés : Généralités.

Saut ou haie



L'obstacle :

Le chien saut au dessus des barres.

Dimensions :

Hauteur de la barre :

A = 35 cm **B & D = 45 cm** **C = 60 cm**

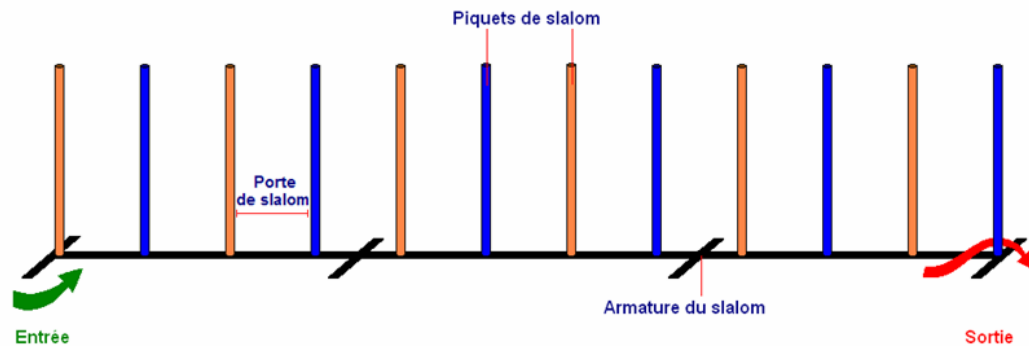
Pénalités :

Fautes : Le chien fait tomber la barre. Généralités.

Refus : Le chien passe sous la barre. Le chien saute le chandelier. Généralités.

Éliminés : Généralités.

Slalom



L'obstacle :

Le chien doit slalomer entre les piquets, avec obligation d'entrer par la droite du premier piquet.

Dimensions :

Nombre de piquets : 8, 10 ou 12.

Largeur des portes : 60 cm

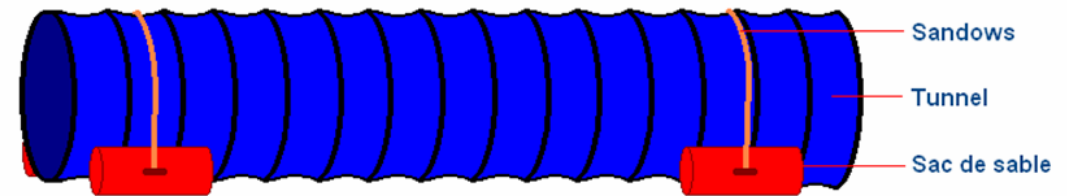
Pénalités :

Faute : Le chien rate une ou plusieurs portes (UNE seule faute comptabilisée par slalom) ; il faut alors reprendre à l'endroit de la faute ou reprendre au début. Généralités.

Refus : Le chien dépasse la première porte. Le chien entre dans le slalom par la gauche du premier piquet.

Éliminés : Le chien remonte plus de deux portes à l'envers. Le conducteur traverse le slalom. Le chien sort du mauvais côté et passe l'obstacle suivant. Généralités.

Tunnel



L'obstacle :

Le chien entre dans le tunnel par un côté et en ressort de l'autre.

Dimensions :

Diamètre : 60 cm

Longueur : 3 à 6 m

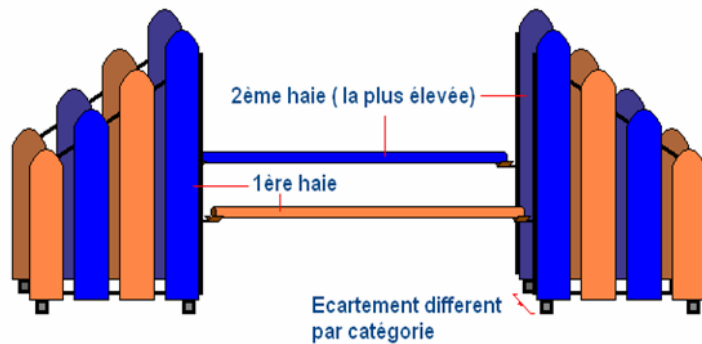
Pénalités :

Fautes : Généralités.

Refus : Le chien met la tête ou une patte dans la bonne entrée de tunnel puis se rétracte. Le chien ressort par l'entrée. Le chien saute par-dessus l'entrée de tunnel qu'il doit prendre. Généralités

Éliminés : Le chien saute par-dessus la mauvaise entrée. Le chien rentre ou met une patte dans l'autre entrée. Généralités.

Oxer



L'obstacle :

Le chien doit sauter par dessus les barres.

Dimensions :

Hauteur de la 2^{ème} haie :

A = 35 cm **B/D = 45 cm** **C = 60 cm**

Hauteur de la 1^{ère} haie :

15 à 25 cm en dessous de la seconde haie

Écartement :

A = 30 cm **B/D = 40 cm** **C = 55 cm**

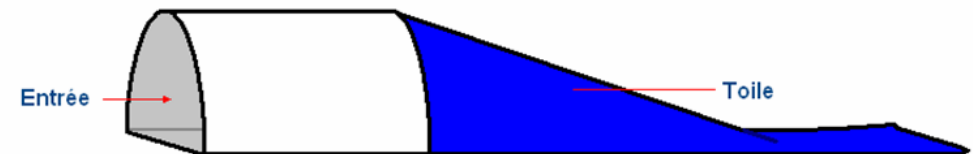
Pénalités :

Fautes : Les barres tombent. Généralités.

Refus : Le chien passe sous ou entre les barres. Le chien passe entre les deux haies. Généralités.

Éliminés : Généralités.

Chaussette



L'obstacle :

Le chien entre par l'ouverture solide et doit pousser la toile afin d'en sortir.

Dimensions :

Largeur / Hauteur : de 60 x 60 cm à 65 x 65 cm

Longueur: Toile = 3 m Partie solide = 90 cm

Pénalités :

Fautes : Le conducteur touche l'obstacle.

Refus : Le chien met la tête ou une patte dans la chaussette et se rétracte. Le chien saut par-dessus l'obstacle qui est à négocier. Le chien ressort par l'entrée. Généralités

Éliminés : Le conducteur marche sur la toile de la Chaussette. Le chien marche sur la toile ou saute par-dessus l'obstacle alors que ce n'est pas l'obstacle à franchir. Généralités.

Vos ordres

Ici vous pouvez noter les ordres que vous aurez choisi pour chacun des obstacles et qui devront dès lors rester les mêmes.

Saut ou haie :

Pneu :

Saut en longueur :

Mur ou Viaduc :

Oxer :

Combinaison :

Table :

Tunnel :

Chaussette :

Slalom :

Passerelle :

Palissade ou A :

Balançoire :

Ce livret a été créé en 2008 dans le seul cadre d'un apprentissage aux obstacles d'Agility au sein du Sports et Loisirs Canins de TORCY.

Il s'appuie sur le règlement d'Agility de la Société Centrale Canine 2007, libre d'accès sur le site Internet de la Commission Nationale d'Éducation et Activités Cynophiles (www.france-agility.com).

Catégories

Afin que l'Agility soit ouvert à toutes les morphologies de chien, la cynophilie française a défini quatre catégories de travail.

Catégorie « A » : chiens à moins de 37cm au garrot

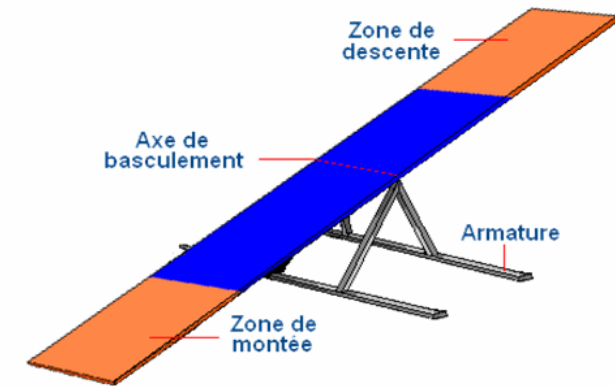
Catégorie « B » : chiens de 37cm à moins de 47cm au garrot

Catégorie « C » : chiens de 47cm et plus au garrot

Catégorie « D » : chiens de grande taille et molossoïdes

Attention : Il existe des cas particuliers.
Pour plus de précision, consulter le règlement officiel.

Balançoire



L'obstacle :

Le chien monte par le côté d'accès, fait basculer la balançoire et en descend lorsque la planche a touché le sol, avec obligation de mettre au moins une patte dans chacune des zones.

Dimensions :

Planche : Largeur = 30 cm Longueur = 365 à 425

Hauteur au sol à l'axe de basculement :

1/6^{ème} de la longueur (60 à 70cm)

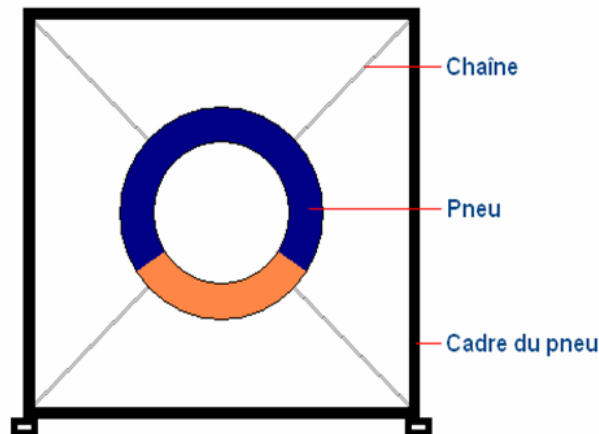
Pénalités :

Faute : Le chien ne marque pas la zone de montée. Le chien ne marque pas la zone de descente. Le chien quitte la balançoire avant que celle-ci n'ait touché le sol.

Refus : Le chien dépasse la zone de montée. Le chien s'éjecte ou tombe de l'obstacle avant d'avoir dépassé entièrement l'axe de basculement

Éliminés : Généralités.

Pneu



L'obstacle :

Le chien saute au travers du pneu.

Dimensions :

Hauteur à l'axe du pneu :

A = 45 cm **B & D = 55 cm** **C = 80 cm**

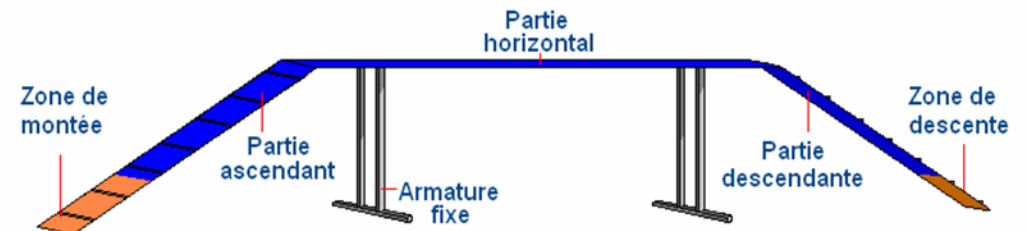
Pénalités :

Fautes : Généralités.

Refus : Le chien saute entre le cadre et le pneu.
Généralités

Éliminés : Le chien saute entre le cadre et le pneu à l'envers. Généralités.

Passerelle



L'obstacle :

Le chien monte d'un côté et redescend de l'autre, avec obligation de mettre au moins une patte dans chacune des zones.

Dimensions :

Longueur de chaque partie: 360 à 420 cm **dont Zones : 90 cm**

Largeur : 30 cm **Hauteur au sol : de 1.20 à 1.35**

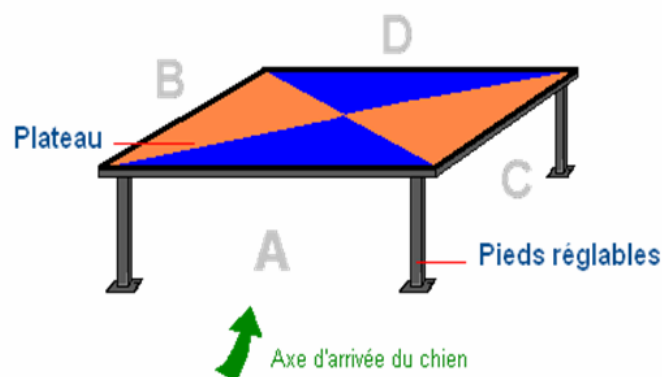
Pénalités :

Fautes : Le chien ne marque pas la zone de montée.
Le chien ne marque pas la zone de descente.

Refus : Le chien s'éjecte ou tombe de l'obstacle avant d'avoir franchi de 4 pattes le plan descendant. Le chien dépasse la zone de montée. Généralités.

Éliminés : Généralités.

Table



L'obstacle :

Le chien monte sur la table par le côté A, B ou C. Il doit y rester dessus jusqu'à la fin du décompte des 5 secondes (peut importe la position).

Dimensions :

Hauteur au sol : **A = 35 cm** **B/C/D = 50 cm**

Plateau : 90 x 90 cm à 120 x 120 cm

Pénalités :

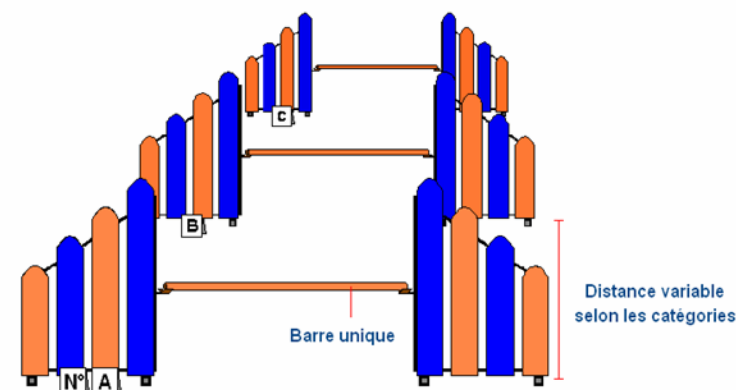
Faute : Le chien descend de la table avant la fin du décompte (il faut alors refaire monter le chien pour recommencer le décompte). Le chien passe sous la table et sort du côté A, B ou C avant d'y monter.

Refus : Le chien monte du côté D. Le chien pose une partie de son corps (tête, patte, truffe, ...) sur l'obstacle puis se rétracte. Le chien passe sous la table et ressort du côté D.

Éliminés : Généralités.

Combinaison

Double ou Triple



L'obstacle :

Le chien enchaîne les trois obstacles qui ont pour particularité d'être très rapprochés et toujours en ligne droite.

Dimensions :

Hauteur des barres :

A = 35 cm **B&D = 45 cm** **C = 60 cm**

Distance entre les haies :

A = 2 m **B = 3 m** **C&D = 4 m**

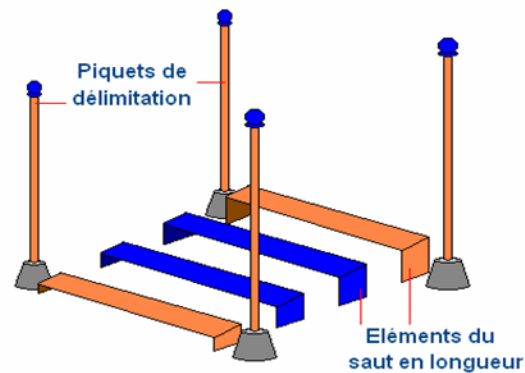
Pénalités :

Fautes : Chaque barre qui tombe.

Refus : Idem qu'une haie simple. ATTENTION : lorsque le chien refuse l'une des haie composant l'obstacle, il faut reprendre l'intégralité de la combinaison avant de passer à l'obstacle suivant.

Éliminés : Idem qu'une haie simple. Ne pas reprendre au début de la combinaison alors qu'il y a refus. Le chien saute une des haie à l'envers. Généralités.

Saut en longueur



L'obstacle :

Le chien saute en longueur au dessus des éléments, du plus petit au plus grand.

Dimensions :

Longueur:

A = 40 à 50 cm B/D = 70 à 90 cm C = 120 à 150 cm

Nombre d'éléments:

A = 2 B/D = 3 à 4 C = 4 à 5

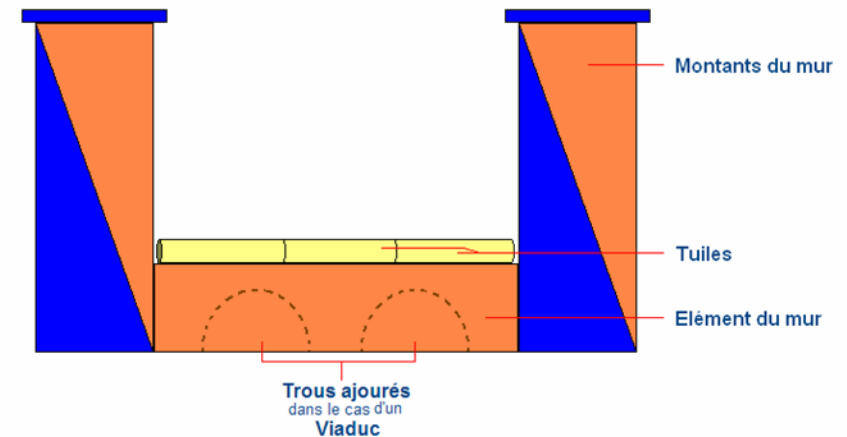
Pénalités :

Fautes : Le chien renverse un élément. Le chien pose une patte entre ou sur les éléments. Généralités

Refus : Le chien marche dessus au lieu de sauter les éléments. Le chien saute à travers les piquets de délimitation latérale de l'obstacle. Généralités.

Éliminés : Le chien passe au travers de l'obstacle qui n'est pas celui à négocier. Généralités.

Mur ou Viaduc



L'obstacle :

Le chien saute par-dessus les tuiles sans en faire tomber.

Dimensions :

Hauteur au fait des tuiles:

A = 35 cm B/D = 45 cm C = 60 cm

Pénalités :

Fautes : Le chien fait tomber une ou plusieurs tuiles. Généralités

Refus : Le chien passe dans les trous du viaduc. Généralités

Éliminé : Généralités